



Flora DENIS

Game Artiste

Recherche d'un stage à temps plein
de 6 mois à partir de janvier 2024

✉ flora.denis87@gmail.com

☎ 06 33 64 66 82

🌐 <https://atsue.fr/>

🌐 Flora DENIS

Compétences

Skills

Blender, 3ds max

Modélisation, Geometry nodes,
Retopologie

Krita

Suite adobe

Substance painter,
Photoshop, Illustrator

Notions sur InDesign et After Effect

Unreal Engine 5

Unity

Figma

Visual Studio Code

Soft skills

Travail en équipe
Organisée

Langues

Anglais
Espagnol

Centres d'Intérêts

Jeux Vidéo

Narratif : Life is Strange, Spiritfarer

Stratégie : Inscryption, Gris, Pikmin

Danses

Modern'Jazz - 2 ans

Street Jazz - 1 an

Zumba - 1 an

Club danse du collège - 3 ans

Expériences

2023

3 mois

● Game Artiste

Couch Game - Unity - IIM

- Création d'assets 3D/2D
- Texturing

2023

4 jours

● Game Artiste

Jam de rentrée - Unity - IIM

- Création d'assets 2D

2023

6 mois

● Modélisatrice 3D

Projet VERSPERA - Centre de recherche du
château de Versailles

- Modélisation 3D d'objets d'après
références
- Gestion de la cohésion d'équipe

2022

3 mois

● Stage de graphisme

Direction Départementale des Territoires de la
Creuse

- Synthétisation/organisation des
informations
- Réalisation de supports visuels
- Création d'assets 2D

Formations

2023 - 2024 ● Bachelor 3 Game Art

IIM Paris

Concept Art - Illustration 2D - Modélisation 3D -
Texturing (Substance painter 3D) - Animation
(Spine 2D)

2022 - 2023 ● LP Infographie : patrimoine, visualisation
& modélisation 3D

CY Cergy Paris Université

Modélisation 3D - Animation 3D - Geometry nodes
- Unreal Engine - Vidéo

2020 - 2022 ● DUT Métiers du Multimédia et de
l'Internet

IUT du Limousin - Université de Limoges

Modélisation 3D - Photoshop/Illustrator/Indesign -
Graphisme - UX/UI - Audiovisuel - Montage -
HTML/CSS/JS