Flora DENIS

Artiste 3D

Recherche d'un stage
de 6 mois à partir de janvier 2026

flora.denis87@gmail.com

06 33 64 66 82

Portfolio

Flora DENIS

Compétences

Logiciels

Blender, 3ds max
Modélisation, Geometry nodes, Retopologie
Suite adobe
Substance painter, Photoshop, Illustrator
Notions sur InDesign et After Effect
Unreal Engine 5
Unity
Krita
Spine 2D
Figma
Visual Studio Code

Langues

Anglais - B1

Centres d'Intérêts

Jeux Vidéo

Narratif : Life is Strange, Spiritfarer
Stratégie : Inscryption, Gris, Pikmin

Danse -10 ans

Roller Dance
Street Jazz
Modern'Jazz
Zumba

Animation

Animatrice chez les Scouts et Guides de France pour un groupe de 14-17 ans

Expériences

Artiste 3D - BlackSands - FPS, Enigme - 2025
6 mois - Unreal Engine 5 - 13 personnes
- Création d'assets 3D, dépliage d'UV
- Texturing
- Intégration sur UE5

Artiste 3D - On the line - Alt ctrl - 2024
2 semaines - Unity - 11 personnes
- Création d'assets 3D
- Cel shading
- Intégration
- Participation à la *Petite Game Buvette* à la Cité des Sciences

Artiste 3D - Kourou Space Coop - VR - 2024
2 mois - Unity - 9 personnes - collaboration avec le CNES
- Création d'assets 3D, dépliage UV
- Texturing
- Réalisation du logo

Artiste 3D & 2D - Twice upon a Time - Plateformer 2D - 2023
3 mois - Unity - 12 personnes
- Création d'assets 3D/2D
- Texturing

Modélisatrice 3D - Projet VERSPERA - 2023
6 mois - 10 personnes - Centre de recherche du château de Versailles
- Modélisation 3D d'objets d'après références
- Gestion de la cohésion d'équipe

Formations

Mastère 1 & 2 Game Art
2024/2026 - IIM Paris
Modélisation 3D - Sculpt 3D - Texturing - Rigging - VFX/Shader (Unity) - Lightning & optimisation (UE5) - VR - Animation

Bachelor 3 Game Art
2023/2024 - IIM Paris
Modélisation 3D - Dépliage UV - Texturing - Concept Art - Illustration 2D - Animation

LP Infographie : patrimoine, visualisation & modélisation 3D
2022/2023 - CY Cergy Paris Université
Modélisation 3D - Animation 3D - Geometry nodes - Unreal Engine - Vidéo

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet
2020/2022 - Université de Limoges
Modélisation 3D - Photoshop/Illustrator/Indesign - Graphisme - UX/UI - Audiovisuel - Montage - HTML/CSS/JS