



Flora DENIS

Artist 3D

Recherche d'un stage
de 6 mois à partir de janvier 2026

- flora.denis87@gmail.com
- 06 33 64 66 82
- atsue.fr
- [Flora DENIS](https://www.linkedin.com/in/flora-denis/)

Compétences

Logiciels

- Blender, Zbrush, 3ds max
- Modélisation, Sculpting, Geometry nodes, Retopologie
- Suite adobe**
- Substance painter, Photoshop, Illustrator
- Notions sur InDesign et After Effect
- Unreal Engine 5**
- Unity
- Krita
- Spine 2D
- Figma
- Visual Studio Code

Langues

- Anglais - B1

Centres d'intérêts

Jeux Vidéo

- Narratif : Life is Strange, Spiritfarer
- Stratégie : Inscryption, Gris, Pikmin

Danse -10 ans

- Roller Dance
- Street Jazz
- Modern'Jazz
- Zumba

Animation

- Animatrice chez les Scouts et Guides de France pour un groupe de 14-17 ans

Expériences

Artist 3D - BlackSands - FPS, Enigme - 2025

- 9 mois - Unreal Engine 5 - 13 personnes
- Création d'assets 3D, dépliage d'UV
- Texturing
- Intégration sur UE5, VFX

Artist 3D - On the line - Alt ctrl - 2024

- 2 semaines - Unity - 11 personnes
- Création d'assets 3D
- Cel shading
- Intégration
- Participation à la *Petite Game Buvette* à la Cité des Sciences

Artist 3D - Kourou Space Coop - VR - 2024

- 2 mois - Unity - 9 personnes - collaboration avec le CNES
- Création d'assets 3D, dépliage UV
- Texturing
- Réalisation du logo

Artist 3D & 2D - Twice upon a Time - Plateformer 2D - 2023

- 3 mois - Unity - 12 personnes
- Création d'assets 3D/2D
- Texturing

Modélisatrice 3D - Projet VERSPERA - 2023

- 6 mois - 10 personnes - Centre de recherche du château de Versailles
- Modélisation 3D d'objets d'après références
- Gestion de la cohésion d'équipe

Formations

Mastère 1 & 2 Game Art

- 2024/2026 - IIM Paris
- Modélisation 3D - Sculpt 3D - Texturing - Rigging - VFX/Shader (Unity) - Lightning & optimisation (UE5) - VR - Animation

Bachelor 3 Game Art

- 2023/2024 - IIM Paris
- Modélisation 3D - Dépliage UV - Texturing - Concept Art - Illustration 2D - Animation

LP Infographie : patrimoine, visualisation & modélisation 3D

- 2022/2023 - CY Cergy Paris Université
- Modélisation 3D - Animation 3D - Geometry nodes - Unreal Engine - Vidéo

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

- 2020/2022 - Université de Limoges
- Modélisation 3D - Photoshop/Illustrator/Indesign - Graphisme - UX/UI - Audiovisuel - Montage - HTML/CSS/JS